**Основное**

1. **Клиентская часть распределённого в сети приложения**
   1. Основы клиент-серверной архитектуры
   2. Основа WEB
   3. Rest API
   4. SOAP
   5. Сравнение REST API и SOAP
   6. WebSocket
   7. WebRTC
   8. GraphQL.
   9. RPC (gRPC, tRPC)
2. **Браузер**
   1. Архитектура
   2. Браузерный Event Loop; основы концепции однопоточного и многопоточного программирования; асинхронная модель
   3. Стадии рендера. DOM, CSSOM, Render tree, style calculation, layout, paint, composite
   4. Локальное хранение данных
      1. Localstorage
      2. Sessionstorage
      3. Browsercache
      4. Cookie
3. **HTML**
   1. Семантика
4. **CSS и препроцессоры**
   1. Pixel, rem, em
   2. Grid
5. **JS**
   1. Object
   2. Array
   3. String
   4. Function
   5. Promise
   6. RegExp
6. **UI-frameworks**
   1. React
7. **NextGen UI-frameworks**
   1. Проблематика SPA
   2. Виды рендеринга
   3. Гидратация и регидратация
   4. Next.js
      1. App router
         1. Файловая структура роутинга
            1. Зарезервированные компоненты (layout, template...)
            2. Разделение компонентов на роли (client/server)
            3. Стратегии рендеринга