**Основное**

1. Клиентская часть распределённого в сети приложения
   1. Основы клиент-серверной архитектуры
   2. Основа WEB
   3. Rest API
   4. SOAP
   5. Сравнение REST API и SOAP
   6. WebSocket
   7. WebRTC
   8. GraphQL0.
   9. RPC (gRPC, tRPC)
2. Браузер
   1. Архитектура
   2. Браузерный Event Loop; основы концепции однопоточного и многопоточного программирования; асинхронная модель
   3. Стадии рендера. DOM, CSSOM, Render tree, style calculation, layout, paint, composite
   4. Локальное хранение данных
      1. Localstorage
      2. Sessionstorage
      3. Browsercache
      4. Cookie
3. HTML
   1. Семантика
4. CSS (SCSS)
   1. Pixel, rem, em
   2. Grid
5. JS
   1. Object
   2. Array
   3. String
   4. Function
   5. Promise
   6. RegExp
6. UI-frameworks
   1. React
7. NextGen UI-frameworks
   1. Проблематика SPA
   2. Виды рендеринга
   3. Гидратация и регидратация
   4. Next.js
      1. App router
         1. Файловая структура роутинга
            1. Зарезервированные компоненты (layout, template...)
            2. Разделение компонентов на роли (client/server)
            3. Стратегии рендеринга